## Votre idée de projet final.

La culmination de votre temps dans l’éducation DAO sera votre projet final, qui sera une application distribuée (ou dapp) exécutée sur le réseau Ethereum (mainnet ou testnet) avec une interface utilisateur web interactive.

Nous aimerions commencer à travailler sur le projet dès que possible, mais ne vous inquiétez pas, il s'agit vraiment d'un exercice de brainstorming pour vous donner un avantage lorsque vous plongerez vraiment dans votre projet plus tard.

Dans le cours jusqu’à présent, vous avez appris sur :

* La promesse de la blockchain et un aperçu général de la technologie
* Les problèmes que les blockchains espèrent résoudre
* Les concepts fondamentaux de la blockchain (cryptographie et consensus distribué)
* Un modèle mental général pour les blockchains
* Quand utiliser une blockchain
* Une introduction aux portefeuilles cryptographiques, y compris MetaMask

Pour cet exercice, nous aimerions que vous preniez toutes les connaissances générales de la blockchain et que vous commenciez à réfléchir à la façon dont vous l’appliqueriez. **Après avoir appris ce que vous avez appris jusqu’à présent, avez-vous des idées sur ce que vous aimeriez que votre projet final soit ?**

Si cela semble trop accablant : **Pour quoi avez-vous pensé à créer une application blockchain ?**

Vous ne devriez pas ressentir de pression de notre part sur cet exercice. Les enjeux sont très faibles, étant donné que vous êtes très tôt dans le cours, mais c’est un processus important qui vous préparera au succès. **Bien que votre projet final soit noté, cet exercice ne sera pas noté.**

Cet exercice vous permet de discuter d’une idée avec d’autres et de réfléchir à certaines des implications ou à la logique du programme *sans avoir à coder quoi que ce soit pour le moment*. Discuter de vos idées avec des instructeurs, des boursiers et d’autres collègues vous aidera à réfléchir au processus, identifiez les parties passionnantes, peut-être les zones plus difficiles. Cela vous aidera également à commencer à tracer une limite autour de ce que vous aimeriez que votre projet soit.

Nous allons vous demander de configurer le dépôt GitHub pour votre projet final et de le remplir avec un seul document, qui décrira le brainstorming et les idées sur lesquelles vous travaillez. Cela vous aidera à vous familiariser avec le GitHub parfois difficile et le flux de travail Git et à vous préparer au succès plus tard.

Remarque : Si vous rencontrez des problèmes avec Git ou GitHub, assurez-vous de consulter la section ["Git: The Language of the Development Gods"](https://consensys-academy.github.io/basic-training/M5-git/L3/) de notre [Cours de Formation de base](https://courses.consensys.net/courses/bootcamp-basic-training). Nous créerons également des liens vers les ressources Git et GitHub ci-dessous.

Dernier point, et plus important encore : **KEEP IT SUPER SIMPLE** ([KISS](https://dev.to/kwereutosu/the-k-i-s-s-principle-in-programming-1jfg)). C’est l’une des techniques de développement logiciel les plus importantes. Il est tentant de vouloir refaire le monde avec l’incroyable puissance de la blockchain. Cependant, pour ce projet, il est important de commencer grand et de dissoudre les idées jusqu’à leur essence la plus simple et la plus puissante.

Certes, le projet sera codé dans toutes sortes de langages étonnants à l’aide d’outils de développement blockchain impressionnants, mais, à ce stade, vous voulez travailler sur l’espace de problème de base et la logique que vous allez construire. La réflexion que vous ferez à cette étape sera un guide, pour vous aider à avancer sur la bonne voie lorsque les choses deviennent plus compliquées. Vous en serez reconnaissants plus tard, promis !

(Remarque : nous en reparlerons plus tard, mais **vous n’avez absolument pas besoin d’écrire du code pour cet exercice**, tout sera écrit en langage simple)

## Parties d’exercice

L’exercice est divisé en deux parties :

**1.** **Faites un brainstorming sur votre idée** dans le Discord, ou pendant les heures de session d’étude, nous voulons que vous partagiez des idées que vous avez pour un projet final. Voici quelques points à garder à l’esprit lorsque vous réfléchissez et discutez de votre idée avec d’autres :

* **Expliquez de manière très simple ce que vous aimeriez que votre projet fasse**. Il est facile de se compliquer avec des idées, mais le véritable exercice mental consiste à dissoudre une idée dans son essence. Lorsque vous discutez de votre idée avec des gens, essayez de trouver quelques concepts qui sous-tendent votre idée.
* Parcourez un flux de travail unique pour le futur utilisateur de votre projet. Une fois que vous avez une idée générale de ce que vous aimeriez faire, isolez certaines des actions qu’un utilisateur entreprendra. Écrire
* Vous pouvez avoir une grande idée et n’en travailler qu’une partie pour votre projet. Vous serez surpris de la rapidité avec laquelle une idée « simple » peut se compliquer lorsque vous écrivez un logiciel ! Une fois que vous avez une idée générale, isolez deux ou trois choses essentielles qu’un utilisateur fera. Ce sera un excellent point de départ pour votre projet. Si vous les réalisez rapidement, vous pouvez passer aux autres aspects de votre idée !
* [Pseudocode](https://en.wikipedia.org/wiki/Pseudocode) est un excellent outil pour cet exercice Lorsque vous réfléchissez aux actions que vos futurs utilisateurs entreprendront, il peut être utile d’écrire les étapes en langage simple! Voici un exemple de base :

**Exemple de flux de travail de contrat de vote**

1. Les utilisateurs devront s’inscrire d’une manière ou d’une autre sur le contrat

2. Ils doivent identifier la campagne sur laquelle ils votent

3. Ils devront soumettre un vote pour cette campagne.

4. Ils ne peuvent pas voter deux fois pour une seule campagne

2. **Téléchargez-le sur Github** Une fois que vous avez une idée générale de votre projet (**Rappelez-vous: cela devrait être très simple et pas compliqué!**), Nous aimerions que vous configuriez un dépôt GitHub pour votre projet et soumettiez votre idée de projet dans le fichier README.md du référentiel.

* Votre dépôt et projet Github doit s’intituler education-dao-final-project et, à ce stade, il ne doit contenir qu’un README.md avec votre idée de projet et toutes les notes que vous souhaitez inclure ! (Vous n’êtes pas obligé de vous arrêter là, soit dit en passant, mais c’est le minimum pour cet exercice)
* Pour ceux qui sont déjà à l’aise avec la ligne de commande, l’éditeur de code et git, [voici un lien vers la leçon de formation de base où nous vous procédons à la configuration d’un nouveau projet Github.](https://consensys-academy.github.io/basic-training/M5-git/L3/)
* Pour ceux qui préfèrent commencer sur Github, puis travailler localement, [veuillez consulter cet excellent tutoriel de Github sur la façon d’initialiser](https://docs.github.com/en/get-started/quickstart/create-a-repo)

Une fois que vous avez téléchargé vos README.md dans votre dépôt Github, veuillez partager le lien vers votre référentiel avec votre groupe d’étude.

Nous avons hâte d’entendre vos idées de projets !